

AILIER RAPPROCHÉ et AILIER ÉLOIGNÉ : (ces expressions font parties du vocabulaire courant...)

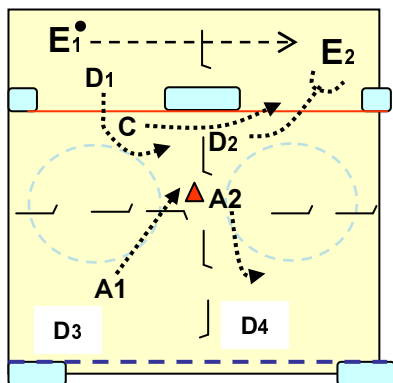
A1 = "AILIER RAPPROCHÉ" parce qu'il est du côté de la R par rapport à la ligne verticale du centre,
A2 = "AILIER ÉLOIGNÉ" parce qu'il est du côté opposé à la R par rapport à la ligne du centre.

. A1 est dans la partie haute du cercle, son rôle est d'empêcher D3 de recevoir une passe ET de récupérer toute R libre dans son secteur

. A2 descend dans l'enclave entre les 2 "oreilles" comme ajout additionnel à la protection de l'enclave avec D2 et il garde un œil sur D4 pour contrer le jeu du "BACKDOOR"
. Les chances que D4 reçoive une passe de E1 sont réduites en raison des nombreux obstacles dans la ligne de passe E1-D4

. Si E1 passe à E2

D2 s'occupe de E2 – C vient supporter D2 – D1 revient devant le filet – A1 vient prendre la place de A2 pour couvrir l'enclave – A2 cède sa place à A1 pour mieux couvrir D4

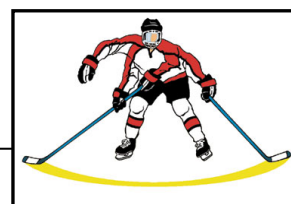
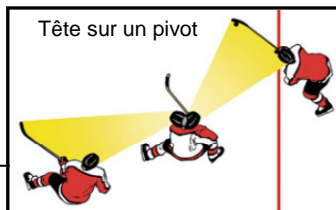


. Les ailiers ne sont jamais TROP ÉLOIGNÉ DE LA ZONE BASSE (bas des cercles) en cas d'urgence pour EMPÊCHER TOUT LANCER PROVENANT DE L'ENCLAVE → règle no2 en défensive (règle no1 = RÉCUPÉRATION RAPIDE DE LA R) Aucun tir ne doit provenir de la "pointe".

. Une couverture agressive est de rigueur et si un joueur de pointe a la R, l'ailier va s'en approcher de l'intérieur vers l'extérieur et se positionner dans la ligne de tir vers le filet pour obliger le défenseur à faire une passe OU à tirer la R dans le fond de la zone. Si les D sont bien couverts, les options de jeu des attaquants seront réduites à un simple 3vs3 en zone basse, en bas des cercles, ce qui devient la responsabilité des 2 défenseurs et du joueur de centre.

→ TÊTE SUR UN PIVOT, MOBILITÉ

→ UTILISATION JUDICIEUSE DU BÂTON POUR COUPER LES LIGNES DE PASSES



Points clés en général :

Tête sur un pivot – vision - mobilité – genoux fléchis prêts à bondir dans tous les sens – feinte défensive – anticipation - bâton sur la glace "essuie glace" → briser les lignes de passes → marquage serré dans l'enclave - position défensive en tout temps → entre le filet et l'adversaire - reconnaître une situation d'urgence - connaître les limites de sa zone à couvrir, éviter d'être pris hors position ce qui pourrait créer une ligne de passe importante à l'adversaire → utiliser des points de références sur la glace : oreilles de l'enclave, point de mise en jeu en zone défensive et en zone neutre, les poteaux du filet, le haut des cercles...- placer son corps de façon à pouvoir couper une ligne de passe entre 2 adversaires OU de façon à faire obstacle à un tir direct vers le filet - connaissance des 2 règles importantes en défensive – communication verbale

→ À ÉGALITÉ NUMÉRIQUE, ATTAQUER CONTINUUELLEMENT DE FAÇON CONTRÔLÉE LE PORTEUR ADVERSE, ORIENTER SON DÉPLACEMENT VERS LA RAMPE

→ EN INFÉRIORITÉ NUMÉRIQUE, ON CONTRÔLE LE DÉPLACEMENT DU PORTEUR ADVERSE S'IL EST EN CONTRÔLE DE LA R ET ON L'ATTAQUE S'IL NE CONTRÔLE PAS LA R (joueurs avancés)

Variantes :

1. Jeux de passes entre E1-E2-D3-D4 avec arrêt après chaque passe –CORRECTIONS. Faire 2 passes et ARRÊT - CORRECTIONS
2. Quand les joueurs deviennent à l'aise avec leurs déplacements, placer 5 joueurs en défensive avec leur bâton inversé contre 5 joueurs en offensive qui se passent la R et qui tentent de marquer un but. Action : 30 secondes intense
3. placer 5 joueurs défensifs dans le cercle central et 5 joueurs offensifs qui se passent la R en zone défensive en attendant le coup de sifflet. Au signal, les joueurs offensifs doivent effectuer 5 passes AVANT de tirer au but alors que les 5 joueurs en défensive viennent se positionner rapidement dans leur zone et doivent empêcher le tir au but et récupérer la R. Action : 30 secondes
4. 5vs5 avec SORTIE DE ZONE. Les joueurs offensifs se passent la R et les joueurs défensifs font leurs déplacements en défensive. Au signal, le joueur le plus près du porteur lui soutire la R sans aucun empêchement du porteur et les 5 joueurs en défensive maintenant offensifs effectuent une sortie de zone et attaquent à 5vs0. Les joueurs qui étaient offensifs se positionnent en défensive, les joueurs du 3ième trio en offensive se passent la R jusqu'au signal... et ainsi de suite