



Novice – Atome : suivre la progression suggérée

**3vs3**

**POSSESSION - DÉMARQUAGE**

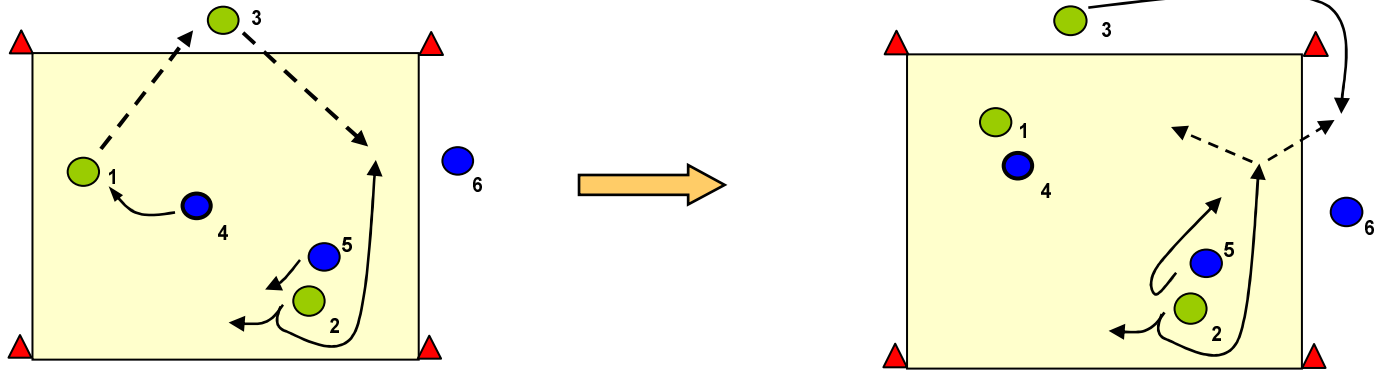
Surface de jeu environ 5m X 5m  
 2 équipes dont une en possession du ballon.  
 2 joueurs mobiles à l'intérieur et 1 joueur à l'extérieur qui peut se déplacer n'importe où MAIS en demeurant à l'extérieur. Pour impliquer ce joueur, un joueur de l'intérieur devra lui faire une passe. Le joueur pourra alors entrer à l'intérieur alors que celui qui lui a fait la passe devient le nouveau joueur extérieur (voir note importante plus bas). La passe peut aussi se faire avec le joueur à l'intérieur. On peut également se passer 2-3 fois le ballon entre les 2 mêmes joueurs

Les joueurs en défensive n'ont pas le droit d'arracher le ballon des mains du porteur. Pour prendre possession du ballon, il devra y avoir interception d'où l'importance du marquage – de l'anticipation du jeu en soulevant des indices qui laissent deviner vers où se fera la prochaine passe.

- Règles :**
- . temps de possession maximale pour faire la passe : 3 secondes – réduire à 2 secondes avec les plus habitués
  - . s'il y a faute, le ballon change de main
  - . temps de jeu : 60 secondes

**Note importante :** chez les plus jeunes, le fait de permuter de position entre joueur intérieurs -extérieurs peut venir compliquer le jeu. Garder les joueurs à leur position de départ sans permutation. Ils peuvent toutefois se déplacer selon les règles de chacun. Le changement de position viendra à la fin de chaque jeu.

- . O1 passe à O3 (chez les avancés O1 remplace O3 à l'extérieur et O3 entre à l'intérieur)
- . O2 se dégage de O5 et se démarque pour recevoir une passe de O3
- . O2 marqué par O5 a l'option de remettre soit à O3 ou à O1



**4vs2 → 4vs4**

**POSSESSION - DÉMARQUAGE**

. 2 équipes de 4 joueurs dont 2 à l'intérieur et 2 à l'extérieur. Même surface de jeu et mêmes règles de jeu sauf que les joueurs à l'extérieur doivent demeurer entre leur 2 cônes contrairement au 3vs3 où ils pouvaient couvrir toute la périphérie.  
 → le joueur à l'extérieur change de position avec le joueur à l'intérieur qui lui aura fait la passe (pour joueurs avancés seulement)  
 . l'équipe en possession se trouve à être à 4vs2

- . O1 passe à O3 qui entre dans le jeu et remet à O2 en démarquage
- . O4 se démarque et reçoit la passe de O2 ...

