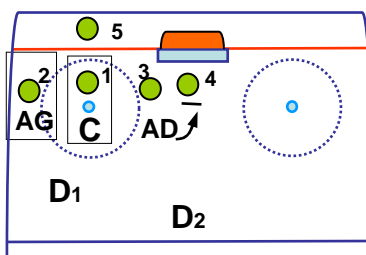


CE QUI SUIT EST LE POSITIONNEMENT DES JOUEURS ET LEUR RESPONSABILITÉ IMMÉDIATE DE MARQUAGE AVANT QUE LA R NE SOIT DÉPOSÉE SUR LA GLACE → (QUI DEVANT QUI?) IL S'AGIT D'UN POSITIONNEMENT DE BASE ... RÉAGIR À LA STRATÉGIE ÉTABLIE PAR L'E SELON QUE L'ON GAGNE LA POSSESSION DE LA R OU QU'ON LA PERDE

ZONE OFFENSIVE - 5vs5 DISPOSITION DES JOUEURS

- . L'exemple se passe dans le cercle gauche en zone adverse et selon que notre casseur est gaucher OU droitier
 - . Au moment de la casse, on demande à C d'envoyer la R derrière lui vers un des D
 - . On pratique dans les 2 cercles où les rôles seront différents pour certains joueurs.
- POSITIONNEMENT :** attention au "bloc" face à O1 - O2 et O4 qui devra être subtile pour ne pas que ça devienne de l'obstruction
1. AG devant O2
 2. C et O1 se disputent la mise en jeu chacun est responsable de son vis-à-vis
 3. de façon générale, c'est le défenseur adverse O3 qui se place à la hauteur de " l'oreille". Donc, ce n'est pas ce joueur qui va se déplacer vers D1 ou D2 si on gagne la mise en jeu mais bien l'ailier adverse O4 placé en retrait. C'est devant lui que AD doit se placer et non devant O3. AD pourrait même marquer ces 2 joueurs s'il le faut, selon le niveau d'habileté et de compréhension de vos joueurs

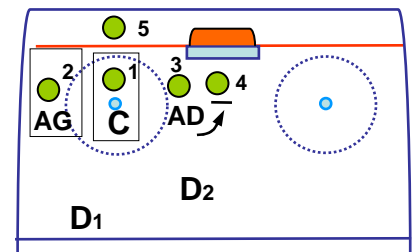


NOTRE CASSEUR EST GAUCHER

- . D1 s'avance derrière le C à mi- chemin entre la bleue et le haut du cercle
- . D2 est près de la bleue vers le centre de la glace

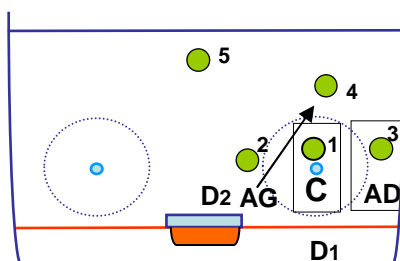
NOTRE CASSEUR EST DROITIER

- . D1 demeure en retrait près de la ligne bleue
- . D2 s'avance vers l'intérieur prêt à recevoir la R et à lancer d'où l'importance de AD à couvrir l'ailier adverse et non le D



ZONE DÉFENSIVE - 5vs5 DISPOSITION DES JOUEURS

- . À la casse, on demande à C d'envoyer la R derrière lui vers D1 → L'exemple se passe dans le cercle droit de notre zone
 - . Pour AG et D2 devant le filet, il sera important que l'on tienne compte du casseur adverse selon qu'il est gaucher OU droitier
 - . On pratique dans les 2 cercles où les rôles seront différents pour certains joueurs.
- POSITIONNEMENT :** attention au "bloc" face à O1 - O2 et O4 qui devra être subtile (éviter que ce soit de l'obstruction)
1. le placement de AG et de D2 va dépendre si le casseur adverse est gaucher ou droitier
 2. C et O1 se disputent la mise en jeu chacun est responsable de son vis-à-vis
 3. AD marque O3 et D1 se place derrière la casse selon que C est gaucher ou droitier

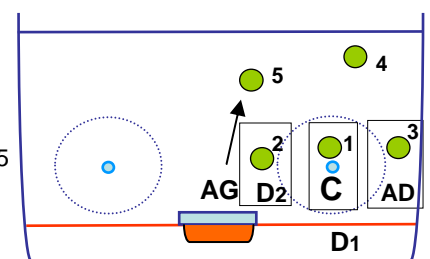


CASSEUR ADVERSE GAUCHER

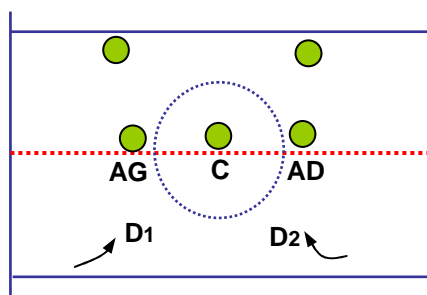
- . AG est placé devant D2 et est responsable d'une R libre dans le cercle et de marquer/ contrer O4
- . D2 marque O2

CASSEUR ADVERSE DROITIER

- . AG est derrière D2 et est responsable de O5
- . D2 marque O2



Chez les plus avancés, on aura D1 à la place de AD et AD sera devant O2 avec AG et D2 tout près. AD aura la responsabilité de la R libre dans le cercle et de marquer/ contrer O4, AG va marquer O5 ...



ZONE CENTRALE - 5vs5 DISPOSITION DES JOUEURS (apprentissage de base)

- . l'E pourra ajouter une stratégie quelconque selon le niveau d'habiletés et de compréhension de ses joueurs
- . aux niveaux Novice et chez certains Atome, rapprocher D1 et D2 à mi-chemin entre la ligne bleue et la ligne rouge centrale de façon à récupérer rapidement la rondelle qui demeure souvent libre derrière le C, quelque part dans le cercle et bien souvent derrière lui.