



SORTIE DE ZONE PAR L'AILE : Ce que les entraîneurs devraient savoir...

Avez-vous déjà calculé le nombre de sortie de zone par l'aile effectuées par votre équipe au cours d'une partie ??
Avez-vous déjà calculé le nombre de sortie de zone par l'aile RÉUSSIES vs MANQUÉES ? Pourquoi toujours sortir par l'aile?
Parce que c'est ce que les coach ont "toujours" pratiquées avec leurs joueurs, ils ont peur de pratiquer des sorties de zone par le centre à cause du risques que l'on connaît. Sérieux handicap... POURTANT, CETTE OPTION DE JEU DEVRAIT FAIRE PARTIE DU DÉVELOPPEMENT D'UN JEUNE DÉFENSEUR (re : article " SORTIE DE ZONE PAR LE CENTRE, ce que les entraîneurs devraient savoir "). Regardons d'un peu plus près la dynamique d'une sortie de zone par l'aile.

SORTIE DE ZONE PAR L'AILE :

Cette action déterminante qui se déroule dans un secteur sensible de la patinoire (dans votre zone) mérite toute votre attention. Si on est bien préparé (lire : si on a bien enseigné aux joueurs), voici quelques "trucs" additionnels qui pourraient faire la différence entre perdre possession de la rondelle dans notre zone OU réussir une sortie de zone contrôlée

L'ailier qui reçoit la passe devra négocier selon qu'il reçoit une passe directe sur sa lame OU indirecte, le long de la clôture. Avec la passe indirecte, c'est un peu plus compliqué. Il devra recevoir la rondelle soit avec sa lame de patin positionnée en angle OU soit avec son bâton, selon qu'il veut contrôler la rondelle OU la faire dévier vers son joueur de centre (habiletés - synchronisme).

Si l'ailier anticipe une passe de sortie de zone sur son côté, **il devra apprendre** à jeter un rapide coup d'œil autour de lui (balayage visuel, prendre de l'Information) **avant de recevoir cette passe** pour une analyse rapide de ses options de jeu, connaître la position de son joueur de centre ET s'il fera l'objet d'une pression immédiate ou non de la part de l'adversaire

TIP

Dans l'évaluation d'un défenseur, la qualité de leur première passe en zone défensive est un critère très important. Sensibiliser et développer des défenseurs sur l'importance de l'effort à fournir dans l'exécution de la première passe en sortie de Zone. L'effort devra démontrer une intention ferme à vouloir effectuer une passe directe sur la lame du joueur, "sur le tape" et le moins possible le long de la rampe (passe indirecte) pour se donner des sorties de zone rapides et en contrôle de la rondelle

S'il n'y a pas de pression immédiate de la part de l'adversaire, il accélère dans l'ouverture devant lui OU effectue une passe à un partenaire démarqué (au joueur de centre OU à l'ailier éloigné qui viendra couper vers le centre → avancés)

S'il y a une pression imminente de la part de l'adversaire, son joueur de centre ainsi que le défenseur qui lui a fait la passe doivent être conscients de cette pression et pour cette raison, ils se doivent de bien entourer l'ailier à titre de support et l'ailier doit être conscient de cet appui de ses coéquipiers immédiats qui lui offrent des options de jeu (voir plus bas)

Sur le moment, les joueurs doivent réagir **EN ÉQUIPE** pour ne pas se débarrasser de la rondelle (passe n'importe où) en faisant sentir notre présence par la **COMMUNICATION** (dans le champ visuel OU par des appels de jeux connus) avec l'intention de réussir la sortie de zone ENSEMBLE

Options de jeu :

1. si l'ailier ne subit pas de pression par l'adversaire ET si le centre appuie comme il se doit l'ailier porteur, il sera en mouvement dans le champ visuel de l'ailier où une simple passe directe ou "touch-pass" de l'ailier au joueur de centre fera l'affaire

2. si l'ailier subit une pression par l'adversaire suite à un marquage serré par l'ailier adverse OU le défenseur adverse ("PINCH") :

- le centre crie l'appel de jeu "**CHIP**" qui signifie à l'ailier de faire dévier la passe via la rampe en direction de la zone neutre OU de laisser glisser la rondelle entre l'ailier et la rampe pour être récupérée par le centre dans son air d'aller **cahier no1 p66**
- chez les joueurs plus avancés, face à une pression imminente par l'adversaire, le défenseur qui a fait la passe crie l'appel de jeu "**BACK**" ce qui indique à l'ailier de retourner immédiatement la passe au défenseur.
L'ailier porteur comprend toute la signification du "BACK". Il retourne la passe et verra à se protéger de la pression adverse, surtout dans les catégories où le contact corporel est permis **cahier 2 p25**

Le défenseur qui reçoit ce retour de passe aura plusieurs options de jeu : passe "OVER" avec l'autre défenseur OU tirer solidement la rondelle vers l'autre côté, le long de la rampe par derrière le filet en direction de l'ailier éloigné OU s'il a une ouverture devant lui, le défenseur pourrait transporter la rondelle ...

Si chacun des joueurs impliqués comprennent bien leur rôle et leurs options de jeu dans une telle situation, ça devrait fonctionner **NE PAS PANIQUER – LIRE CE QUI SE PASSE (relever des indices, observer, anticiper) - LES JOUEURS IMMÉDIATS FONT SENTIR LEUR PRÉSENCE EN VENANT APPUYER L'AILIER PAR COMMUNICATION VISUELLE ET/OU VERBALE**

- Demander à un parent "neutre" de calculer le nombre de sorties de zone par l'aile RÉUSSIES vs MANQUÉES
- N'ayez pas peur de pratiquer les sorties de zone par le centre... à vous d'y voir!!